

Fragen für Kampfrichter/Kommissare - Lehrgang 2004

1. Ja (Art. 49)
2. Nein (Art. 49)
3. Ja (Art. 50.2)
4. Nein (Technische Ausrüstung, Kap. 9)
5. Nein (Art. 48.2)
6. Ja (Art. 48.2)
7. Nein (Technische Ausrüstung, Kap. 13)
8. Nein (Art. 45.2)
9. Ja (Art. 45.3)
10. Nein (Art. 48.1)
11. Ja (Art. 48.1)
12. Ja (Art. 48.1)
13. Ja (Art. 48.3)
14. Ja (Art. 49.4)
15. Ja (Art. 10.4)
16. Nein (Art. 49.2)
17. Nein (Art. 49.2)
18. Nein (Art. 49.2)
19. Ja (Art. 49.2)
20. Ja (Art. 49.2)
21. Nein (Art. 50.1)
22. Ja (Art. 50.1)
23. Nein (Art. 50.3)
24. Nein (Art. 50.4)
25. Ja (Art. 50.4)
26. Ja (Art. 50.5)
27. Nein (Art. 7.2)
28. Nein (Art. 16.2.2): Dem Kapitän auf dem Spielfeld!
29. Nein (Art. 16.2.2)
30. Nein (Art. 19.4.1)
31. Ja (KRHB, Kap. 8.5)
32. Nein (Art. 50.3)
33. Nein (Art. 50.2)
34. Nein (Art. 38.4.1)
35. Nein (KRHB, Kap. 4.2)
36. Ja (KRHB, Kap. 4.5)

37. Nein (KRHB, Kap. 6.1)
38. Ja (KRHB, Kap. 7.1)
39. Nein (KRHB, Kap. 8.1)
40. Ja (KRHB, Kap. 8.1)
41. Ja (KRHB, Kap. 8.1)
42. Nein (KRHB, Kap. 8.1)
43. Ja (KRHB, Kap. 8.3)
44. Nein (KRHB, Kap. 8.3)
45. Nein (KRHB, Kap. 8.4)
46. Nein (KRHB, Kap. 8.5)
47. Nein (KRHB, Kap. 8.5)
48. Ja (KRHB, Kap. 8.5)
49. Nein (KRHB, Kap. 8.5)
50. Ja (Art. 18.2.3)
51. Nein (KRHB, Kap. 8.8)
52. Nein (KRHB, Kap. 8.8)
53. Ja (KRHB, Kap. 8.9)
54. Ja (Art. 48.4), Ein Schreibfehler kann jederzeit korrigiert werden, bevor der 1. Schiedsrichter den Anschreibebogen nach Spielende unterschrieben hat.
55. Nein (KRHB, Kap. 8.9): Aufgabe des Anschreibers
56. Ja (KRHB, Kap. 8.9): Festlegung im KRHB
57. Ja (KRHB, Kap. 8.10): Auch in der Halbzeitpause
58. Nein (KRHB, Kap. 8.10): Aufgabe des Anschreibers
59. Nein (KRHB, Kap. 8.12): Entwerten durch waagerechten Strich
60. Ja (KRHB, Kap. 8.15): Festlegung der FIBA
61. Nein (Art. B.12.4): Es werden nur noch die NAMEN eingetragen
62. Ja (KRHB, Kap. 8.15): Es werden generell keine Minuten eingetragen
63. Ja (KRHB, Kap. 9.1): Anschreibebogen ist maßgebend
64. Nein (KRHB, Kap. 10.3): Jeweils drei Minuten vorher
65. Ja (KRHB, Kap. 14): Das zeichnet gutes Kampfgericht aus
66. Ja (KRHB Kap. 8.5): In der Spielpause vor Spielbeginn: Minute „0“
67. Nein (Art.19): Auch nicht in den letzten 2 Minuten
68. Ja (Art. 49.1): Anschreiber muss auf sich aufmerksam machen
69. Ja (FIBA-RI 2004): A4 muss Spielfeld verlassen, wird aber nicht bestraft
70. Ja (FIBA-RI 2001): Spiel soll pünktlich fortgesetzt werden
71. Ja (FIBA-RI 2001): Spieler begeben sich zur Mannschaftsbank
72. Nein (FIBA-RI 2002): Spieluhr wird gestoppt, wenn ein Feldkorb in den letzten zwei Minuten erzielt wird

73. Nein (FIBA-RI 2002): Nur der Schiedsrichter kann eine neue 24“-Periode veranlassen
74. Ja (FIBA-RI 2002): Verteidigende Mannschaft hat Unterbrechung verursacht
75. Nein (FIBA-RI 2000): Spieler muss gewechselt werden
76. Nein (Art. 9.4): Heimmannschaft hat die linke Bank
77. Nein (Art. 36.2.2): Es ist ein unsportliches Foul gegen A6 und wird mit Minute „0“ eingetragen
78. Nein (Art. 16.1.1): Kein Korb, das Spiel geht ohne Unterbrechung weiter
79. Nein (Art. 18.2.3): Fehler des Anschreibers
80. Nein (Art. 18.4.1): Auszeit erst wieder, wenn der Ball zum toten Ball wird, nachdem die Spieluhr gelaufen ist
81. Ja (Art. 18.4.1): Jede Foulstrafe wird separat behandelt
82. Nein (Art. 19.2.4): A5 wurde während derselben Wechsellmöglichkeit bereits ausgewechselt
83. Nein (Art. 18.2.2): Spieluhr ist nicht gestoppt
84. Nein (Art. 19.3.5): Auswechselnde Spieler dürfen das Spielfeld an beliebiger Stelle verlassen
85. Nein (Art. 29.2.2)
86. Ja (Art. 50.4)
87. Ja (Art. 29.1.2)
88. Nein (Art. 31.2.6)
89. Ja (FIBA-RI 2004)
90. Ja (Art. 44.2.6)
91. Ja (Art. 44.2.3 und 44.2.5)
92. Ja (BBL-Schiedsgerichtsordnung § 7)
93. Nein (BBL-Schiedsgerichtsordnung § 9)
94. Ja (KRHB, Kap. 2)
95. Nein (Art. 7.6 und 7.8)
96. Nein (Art. 18.2.2, Art. 18.3.4 und Art. 49.2)
97. Ja (Art. 46.9 und 46.11)
98. Ja
99. Nein (Art. 49.3)
100. Ja (Art. 48.3)
101. Nein (Art. 34.2.2)
102. Ja
103. Nein (Spieluhr läuft weiter)
104. Nein (Art. 4.3.2)
105. Ja (Art. 31.1.1 und Art. 29.1.2)
106. Ja (Art. 5.3)

107. Ja (Art. 50): Diese Unterbrechung des Spiels ist mit einer Spielunterbrechung wegen einer Verletzung gleich zu setzen. Wird die Unterbrechung durch einen Verteidiger verursacht, erhält die angreifende Mannschaft neue 24 Sekunden. Wird die Unterbrechung aber durch einen Angreifer verursacht, geht das Spiel ohne Rücksetzen der 24-Sekunden-Anlage weiter
108. Nein (Art. 35): Einwurf durch Mannschaft B von der Endlinie
109. Nein (Art. 18 und Art. 49): Die Spieluhr wurde korrekt gestoppt und blieb gestoppt. Der Ball wurde somit nach dem Feldkorb von A4 zum toten Ball und blieb tot. Die Kampfrichter müssen ihr Bestes geben (selbst durch Maßnahmen wie Werfen eines weiteren Balles auf das Spielfeld), um die Aufmerksamkeit der Schiedsrichter und Spieler zu erlangen und um mitzuteilen, dass das Spiel unterbrochen ist. Danach wird die Auszeit gewährt. Anschließend erhält Mannschaft B den Ball zum Einwurf von der Endlinie hinter ihrem Korb
110. Nein (Art. 29.1.1 und 29.1.2): Dies ist eine 24-Sekunden-Regelübertretung. Die 24-Sekunden-Anlage läuft weiter, weil der Korbwurf den Ring nicht berührt
111. Nein (Art. 18.3.1)