

Fragen für Kampfrichter / Kommissare - Lehrgang 2004

1. Die Spieluhr wird zum Messen der Viertel und der dazwischen liegenden Spielpausen verwendet. Richtig?
2. Die Spieluhr kann auch zum Messen der Auszeiten verwendet werden. Richtig?
3. Wenn keine Mannschaft Ballkontrolle hat, darf keine Anzeige auf den Anzeigegeräten der 24-Sekunden-Anlage sichtbar sein. Richtig?
4. Für ein Basketballspiel muss eine Anzeigetafel vorhanden sein. Diese muss mindestens die Spielzeit und den Spielstand anzeigen. Richtig?
5. Die Schilder für Spielerfouls müssen dem Zeitnehmer zur Verfügung stehen. Richtig?
6. Die Anzeiger für die Mannschaftsfouls müssen dem Anschreiber zur Verfügung stehen. Richtig?
7. Die Anzeige für die Anzahl der Mannschaftsfouls darf nur bis zur Ziffer 4 zählen. Richtig?
8. Nach den offiziellen Basketballregeln gehören zu den Kampfrichtern der Anschreiber, der Anschreiber-Assistent, der Zeitnehmer, der 24-Sekunden-Zeitnehmer und der Hallensprecher. Richtig?
9. Der Sitzplatz eines Kommissars ist zwischen dem Anschreiber und dem Zeitnehmer. Richtig?
10. Das Einholen der „Ersten Fünf“ erfolgt durch den anwesenden Kommissar. Richtig?
11. Wenn ein Trainer sein zweites „C“-Foul erhält, ist der Anschreiber verpflichtet, dies den Schiedsrichtern sofort zu signalisieren. Richtig?
12. Der Anschreiber ist verpflichtet, den Trainer durch einen Schiedsrichter verständigen zu lassen, wenn der Trainer in der laufenden Halbzeit oder Verlängerung keine Auszeit mehr zur Verfügung hat. Richtig?

13. Die Schiedsrichter pfeifen Foul gegen A4. Auf der Anzeigentafel stehen bei A4 drei Fouls, auf dem Anschreibebogen dagegen vier Fouls, so dass der Anschreiber das 5. Foul von A4 signalisiert. Es kommt zu Tumult am Anschreibertisch durch Trainer A. Da sich die Unstimmigkeit nicht klären lässt, ist der Anschreibebogen maßgebend. Richtig?
14. Der Zeitnehmer muss auch die Dauer der Spielpausen überwachen. Richtig?
15. Das Signal des Zeitnehmers bewirkt keinen toten Ball, wenn der Ball aufgrund eines Feldkorbversuchs in der Luft ist. Richtig?
16. Der Zeitnehmer setzt die Spieluhr in Gang, wenn der Ball bei einem Sprungball nach dem Tippen durch die Springer von einem Spieler auf dem Spielfeld berührt wird. Richtig?
17. Der Zeitnehmer setzt die Spieluhr in Gang, wenn der Ball bei einem Einwurf die Hand/Hände des einwerfenden Spielers verlässt. Richtig?
18. Der letzte Freiwurf von A4 ist nicht erfolgreich. Der Zeitnehmer setzt die Uhr in Gang, wenn der Ball den Ring berührt. Richtig?
19. In den letzten zwei Minuten jeder Verlängerung wird nach Korberfolg die Spieluhr gestoppt. Richtig?
20. Der Zeitnehmer muss die Spieluhr stoppen, wenn ein Feldkorb gegen eine Mannschaft erzielt wird, die eine angerechnete Auszeit beantragt hat. Richtig?
21. Mannschaft A hat Einwurf. Auf der 24-Sekunden-Anlage stehen noch zwei Sekunden. Der 24-Sekunden-Zeitnehmer setzt seine Uhr in Gang, sobald ein Spieler der Mannschaft A auf dem Spielfeld den Ball berührt. Richtig?
22. Die 24-Sekunden-Anlage wird in Gang gesetzt, sobald ein Spieler auf dem Spielfeld die Kontrolle über einen belebten Ball erlangt. Richtig?
23. Das bloße Berühren des Balls durch einen Gegenspieler bewirkt den Beginn einer neuen 24-Sekunden-Periode, wenn dieselbe Mannschaft in Ballkontrolle bleibt. Richtig?
24. Nach einem Doppelfoul wird die 24-Sekunden-Anlage immer auf (neue) 24 Sekunden zurückgestellt. Richtig?
25. Wird das Spiel aus Gründen unterbrochen, die die ballkontrollierende Mannschaft zu verantworten hat, wird die 24-Sekunden-Anlage gestoppt, aber nicht auf 24 Sekunden zurückgestellt. Richtig?

26. Wenn die 24-Sekunden-Anlage zurück gesetzt wird und die Spieluhr weniger als 24 Sekunden Restspielzeit anzeigt, muss die 24-Sekunden-Anlage gestoppt bleiben und es darf keine Anzeige auf den Anzeigegeräten sichtbar sein. Richtig?
27. Zehn Minuten vor Spielbeginn müssen beide Trainer die „Ersten Fünf“ bekannt geben. Der Trainer der Gastmannschaft hat diese Information als Erster zu geben. Richtig?
28. Mannschaft A verursacht unbeabsichtigt einen Eigenkorb, der von den Schiedsrichtern gegeben wird. Die Punkte werden dem Kapitän der Mannschaft B angeschrieben, auch wenn er zu diesem Zeitpunkt nicht auf dem Spielfeld ist. Richtig?
29. A4 erhält einen Freiwurf, danach A5 zwei Freiwürfe mit nachfolgendem Einwurf von der Mittellinie. Nach dem Freiwurf von A4 möchte Trainer B eine Auszeit nehmen. Der Anschreiber lehnt dies ab. Richtig?
30. A4 erhält einen Freiwurf, danach A5 zwei Freiwürfe mit nachfolgendem Einwurf von der Mittellinie. Nach dem Freiwurf von A4 möchte Trainer A einen Spielerwechsel vornehmen. Der Anschreiber lehnt dies ab. Richtig?
31. A4 und B4 begehen in der 7. Spielminute ein Doppelfoul. Da keine Freiwürfe geworfen werden, fügt der Anschreiber in den Foulspalten von A4 und B4 hinter der Minutenzahl ein „c“ (compensation) hinzu. Richtig?
32. A4 ist nach einem Dribbling zum Stopp gekommen, als Verteidiger B5 ebenfalls seine Hände an den Ball bringt und ein Spielen des Balls damit unmöglich macht. Die Schiedsrichter lassen die „Rangelei“ um den Ball zu, pfeifen keinen Halteball, so dass in der Zwischenzeit das 24-Sekunden-Signal ertönt. Daraufhin erklärt der 1. Schiedsrichter, dass der 24-Sekunden-Zeitnehmer einen Fehler gemacht habe, da die Ballkontrolle für Mannschaft A vorher beendet gewesen sei. Richtig?
33. A4 wirft auf den Korb. Der Ball wird von Verteidiger B4 geblockt und kommt wieder zurück zu A4. Damit beginnt eine neue 24-Sekunden-Periode. Richtig?
34. Die Schiedsrichter verhängen ein technisches Foul gegen den Manager der Mannschaft A, der auf der Mannschaftsbank sitzt. Der Anschreiber schreibt dieses Foul dem Trainer A als „C“-Foul mit der entsprechenden Minutenzahl an. Richtig?
35. Wenn auf der Anzeigetafel die Anzahl der einzelnen Spielerfouls angezeigt wird, ist die Verwendung der Schilder für Spielerfouls nicht erforderlich. Richtig?

36. Anschreiber und Zeitnehmer dürfen ein gemeinsames akustisches Signal verwenden. Richtig?
37. Für das Stoppen der Auszeit nimmt der 24-Sekunden-Zeitnehmer seine 24-Sekunden-Anlage. Richtig?
38. Das akustische Signal der 24-Sekunden-Anlage muss sich deutlich von den anderen Signalen unterscheiden. Richtig?
39. Bei Spielen der BBL muss die Ordnungszahl beider Mannschaften im Kopf des Anschreibebogens eingetragen werden. Richtig?
40. Der Anschreiber bereitet die Grundeintragungen auf dem Anschreibebogen (Kopfleiste, Spielernamen usw.) in Schwarz vor und will das erste Viertel dann in Rot eintragen. Die „Erste Fünf“ wird in Rot gekennzeichnet. Richtig?
41. Eintragungen von Verlängerungen - unabhängig von der Anzahl der Verlängerungen - erfolgen sämtlich in der Farbe des vierten Viertels. Richtig?
42. Der Schiedsrichter hat gerade den Ball zwischen A4 und B4 zum Eröffnungssprungball hochgeworfen, als ein persönliches Foul gegen B4 gepfiffen wird, bevor der Ball von einem Springer legal getippt wurde. Dieses Foul wird B4 persönlich mit der Minute „0“ angeschrieben, und zwar in der Grundfarbe (wie beim Eintragen der Spielernamen) und zählt zu den Mannschaftsfouls B des ersten Viertels. Richtig?
43. Jede Verlängerung beginnt mit Spielminute „1“. Richtig?
44. Die Zeit für die zweite Verlängerung wird von der 6. bis zur 10. Minute gezählt. Richtig?
45. Wenn ein Schiedsrichter einen Korb wegen Goaltending gibt, werden die zustehenden Punkte dem Kapitän der Mannschaft auf dem Spielfeld angeschrieben. Richtig?
46. In das fünfte Kästchen bei Mannschaftsfouls wird die Spielminute des vierten Mannschaftsfouls des laufenden Viertels eingetragen. Richtig?
47. A5 begeht in der 7. Minute des ersten Viertels ein unsportliches Foul. Der Anschreiber trägt in die Foulspalte von A5 die Zahl 7 ein, fügt einen Apostroph hinzu und kreist dies alles ein. Richtig?

48. Ersatzspieler A10 wird in der dritten Minute des vierten Viertels disqualifiziert. Da das Foul bei Trainer A als „B“-Foul mit der Minutenzahl eingetragen wird, entfällt die Eintragung der Minute in der Foulspalte von A10. Bei A10 werden lediglich die noch freien Foulkästchen mit je einem „D“ ausgefüllt. Richtig?
49. Wird ein Spieler, der bereits fünf Fouls begangen hat, nach Art. 39 („Gewalttätigkeit“) disqualifiziert, weil er den Mannschaftsbank-Bereich verlassen hat, wird ein „D“ rechts neben dem letzten Foulkästchen eingetragen. Richtig?
50. Der Anschreiber darf sein Signal für die Auszeit noch geben, wenn der Schiedsrichter dabei ist, die Anzahl der Freiwürfe anzuzeigen, um dann den Ball dem Freiwürfer zur Verfügung zu stellen. Richtig?
51. Das Signal für einen Spielerwechsel darf solange gegeben werden, bis der Ball die Hand/Hände des Einwerfers verlassen hat. Richtig?
52. Wenn die Spieluhr während der letzten zwei Minuten des vierten Viertels nach einem Feldkorb gestoppt ist, darf die Mannschaft des Korbwerfers Spielerwechsel durchführen. Richtig?
53. Nach Beendigung des dritten Viertels zieht der Anschreiber eine gerade Linie direkt unter dem letzten Eintrag in der Spalte „Laufendes Ergebnis“, wiederholt den aktuellen Spielstand in der nächsten Zeile, zieht darunter wieder eine gerade Linie, entwertet die nicht gebrauchten Auszeit- und Mannschaftsfoulkästchen, rahmt nur die im dritten Viertel benutzten Foulkästchen ein, ermittelt das Ergebnis dieses Viertels und trägt es hinter „Ergebnis der 3. Spielperiode“ ein. Richtig?
54. Während des ersten Viertels schreibt der Anschreiber irrtümlich zwei Punkte für die falsche Mannschaft an. Dieser Fehler wird während der nachfolgenden Spielpause entdeckt und sofort korrigiert. Richtig?
55. Der 1. Schiedsrichter errechnet nach jedem Viertel das Ergebnis des vorangegangenen Viertels und trägt es in das dafür vorgesehene Feld. Richtig?
56. In der Pause zwischen des ersten und zweiten Viertels muss der Anschreiber u. a. unter der letzten Eintragung des laufenden Ergebnisses einen dicken, waagerechten Strich ziehen und in der nächsten Zeile den aktuellen Spielstand eintragen. Darunter ist ein weiterer dicker, waagerechter Strich zu ziehen. Richtig?
57. Der Anschreiber ist für die Aufbewahrung des Anschreibebogens bis zur Unterschrift des 1. Schiedsrichters verantwortlich. Richtig?

58. Der 1. Schiedsrichter trägt nach Spielende den Namen der gewinnenden Mannschaft in das dafür vorgesehene Feld auf dem Anschreibebogen. Richtig?
59. Das Kästchen „Vermerk auf der Rückseite des Anschreibebogens“ ist nach Spielende frei zu lassen, wenn auf der Rückseite kein Vermerk angebracht wurde. Richtig?
60. Im Gegensatz zum DBB-Anschreibebogen wird beim FIBA-Anschreibebogen bei einem Drei-Punkte-Feldkorb der Kreis um die Nummer des Spielers gezogen. Richtig?
61. Nach Beendigung des Spiels unterschreiben Anschreiber, Zeitnehmer und 24-Sekunden-Zeitnehmer den Anschreibebogen. Richtig?
62. Beim Anschreibebogen der FIBA werden in den Foulspalten der Spieler keine Minuten-Eintragungen vorgenommen. Richtig?
63. Kommt es zu einer Unstimmigkeit zwischen Anzeigetafel und dem offiziellen Anschreibebogen, die sich nicht auflären lässt, so ist der Anschreibebogen maßgebend, und die Anzeigetafel ist entsprechend zu korrigieren. Richtig?
64. Der Zeitnehmer muss Mannschaften und Schiedsrichter 1:30 Minuten vor dem festgesetzten Spielbeginn und vor Beginn der zweiten Halbzeit benachrichtigen. Richtig?
65. Die außen sitzenden Kampfrichter rufen laut „Spielerwechsel Grün“ oder „Auszeit Weiß“, sobald ein solcher Antrag auf ihrer Seite vorgebracht wird. Richtig?
66. Ein technisches Foul in der Halbzeitpause gegen ein spielberechtigtes Mannschaftsmitglied wird diesem mit der Minute „IN“ als Spieler angeschrieben und zählt zu den Mannschaftsfouls des nächsten Viertels. Richtig?
67. Das 24-Sekunden-Signal ertönt, als der Ball bei einem Korbwurfversuch von A4 in der Luft ist. Danach geht der Ball in den Korb. Mannschaft A kann nun einen Spielerwechsel durchführen. Richtig?
68. Die Schiedsrichter haben wegen zu großen Lärms das Signal für einen Spielerwechsel nicht gehört, geben A4 den Ball zum Einwurf frei und lassen das Spiel fortsetzen. Der Zeitnehmer startet die Spieluhr nicht. Richtig?

69. Foul von Spieler A4 an B4. Dies ist das fünfte Foul von A4 und zugleich das zweite Mannschaftsfoul von Mannschaft A. Der Schiedsrichter gibt den Ball ohne vorherigen Blickkontakt zum Anschreiber frei, und das Spiel wird wieder aufgenommen. Die nun wieder laufende Spieluhr darf erst gestoppt werden, wenn der Ball tot ist. Richtig?
70. Vor Beginn des zweiten und vierten Viertels muss der Zeitnehmer nach 1:30 Minuten auf seiner Stoppuhr sein Signal ertönen lassen, der 1. Schiedsrichter pfeift, und beide Schiedsrichter bitten die Mannschaften aufs Spielfeld. Richtig?
71. In der Halbzeitpause muss der Zeitnehmer nach 13:30 Minuten auf seiner Stoppuhr sein Signal ertönen lassen, um Mannschaften und Schiedsrichter zu informieren, dass nur noch 1:30 Minuten Pause verbleiben. Richtig?
72. A4 erzielt 2:03 Minuten vor Ende des vierten Viertels einen Feldkorb. Nach dem Korberfolg rollt der Ball aus dem Spielfeld, wobei vier Sekunden auf der Spieluhr verstreichen. Der Zeitnehmer muss bei 2:00 seine Spieluhr stoppen. Richtig?
73. B4 spielt den Ball absichtlich mit dem Fuß. Der Schiedsrichter pfeift dies zwar als Regelübertretung, vergisst aber, anschließend das Handzeichen für „neue 24 Sekunden“ zu geben. Der 24-Sekunden-Zeitnehmer muss nun eigenmächtig die 24-Sekunden-Anlage auf 24 Sekunden zurückstellen. Richtig?
74. Mannschaft A ist in Ballbesitz, als der Schiedsrichter das Spiel unterbricht, da B4 eine Kontaktlinse verloren hat. Der 24-Sekunden-Zeitnehmer muss nun eigenmächtig die 24-Sekunden-Anlage auf 24 Sekunden zurückstellen. Richtig?
75. Kurz vor dem Sprungball zu Spielbeginn - der Schiedsrichter ist bereits im Kreis - bemerkt der Anschreiber, dass einer der Spieler auf dem Spielfeld nicht zu den bestätigten ersten fünf Spielern gehört. Er lässt sein Signal nicht ertönen, da der Fehler nun nicht mehr beachtet wird. Richtig?
76. Mannschaft B ist 30 Minuten vor dem angesetzten Spielbeginn auf dem Spielfeld und besetzt die Bank rechts vom Anschreibertisch. Nun meldet sich die Heimmannschaft und beansprucht ebenfalls diese Bank für sich mit dem Hinweis, dies sei „ihre“ Bank und sie sitze bei Heimspielen immer hier. Mannschaft B weigert sich jedoch, die Bank zu räumen. Die Schiedsrichter entscheiden, dass Mannschaft B die Bank zu wechseln hat. Richtig?
77. Nachdem der Schiedsrichter den Ball zum Eröffnungssprungball des Spiels hochgeworfen hat, aber bevor der Ball legal getippt wird, pfeift der andere Schiedsrichter, weil der Ball schräg hochgeworfen wurde. Vor der Wiederholung stößt A6 seinen Gegenspieler B6 so grob, dass gegen ihn ein unsportliches Foul verhängt wird. Das Foul wird A6 mit der Minute „1“ eingetragen. Richtig?

78. Bei einem Dunking-Versuch eine Minute vor Ende des vierten Viertels trifft A4 die Ringbefestigung, so dass der Ball nach oben wieder aus dem Korb heraus prallt. Die Spieluhr ist sofort anzuhalten. Richtig?
79. A4 hat den Ball zum Einwurf zur Verfügung. Nachdem er vier Sekunden lang versucht hat, den Ball ins Spielfeld einzuwerfen, verlangt der Trainer der Mannschaft A eine Auszeit. Der Anschreiber betätigt das Signal, bevor die fünf Sekunden verstrichen sind. Richtig?
80. Spieler A4 werden zwei Freiwürfe zugesprochen. Nachdem A4 den ersten Freiwurf übertreten hat, beantragt Trainer A eine Auszeit. A4 trifft seinen zweiten Freiwurf. Die Auszeit ist nun zu gewähren. Richtig?
81. A4 erhält zwei Freiwürfe zugesprochen, anschließend Mannschaft B zwei Freiwürfe und Ballbesitz. Nach dem zweiten Freiwurf von A4 beantragt Trainer B eine Auszeit. Diese Auszeit ist jetzt zu gewähren. Richtig?
82. Unmittelbar vor dem ersten Freiwurf von A4 wird A5 gegen A10 ausgewechselt. Nun wird von Mannschaft A erklärt, A4 habe sich den Finger verstaucht, A4 wird vom Spielfeld genommen und A5 möchte wieder eingewechselt werden. Dies ist legal. Richtig?
83. Während der Ball auf Grund eines Korbwurfs von A4 in der Luft ist, ertönt das 24-Sekunden-Signal. Der Ball geht in den Korb und zählt. Trainer A möchte nun einen Spielerwechsel vornehmen, dem auch stattgegeben wird. Richtig?
84. Während eines Spielerwechsels müssen sowohl die eintretenden Ersatzspieler als auch die auswechselnden Spieler das Spielfeld an der Mitte unmittelbar vor dem Anschreibertisch betreten bzw. verlassen. Richtig?
85. Auf der 24-Sekunden-Anlage sind noch drei Sekunden Restzeit für Mannschaft A, als der Schiedsrichter ein Foul von B4 pfeift. Er nimmt diese Entscheidung aber sofort zurück und spricht der Mannschaft A den Ball zum Einwurf zu. Die 24-Sekunden-Anlage ist auf 24 zurück zu stellen. Richtig?
86. Mannschaft A ist seit 18 Sekunden in Ballkontrolle, als zuerst ein technisches Foul gegen A5 und anschließend ein weiteres technisches Foul gegen B5 verhängt werden. Mannschaft A erhält den Ball zum Einwurf zugesprochen, auf der 24-Sekunden-Anlage verbleiben nur noch sechs Sekunden. Richtig?
87. Während der Ball bei einem Korbwurf von A4 in der Luft ist, ertönt das 24-Sekunden-Signal. Danach berührt der Ball den Ring, springt hoch und wird dann von A5 in den Korb getippt. Der Korb zählt. Richtig?

88. Der Ball ist auf Grund eines Feldkorbversuchs von A4 in der Luft, als die Spielzeit abläuft. Anschließend rollt der Ball auf dem Ring und wird von B5 weg getippt. Diese Aktion ist legal, es werden keine Punkte gegeben. Richtig?
89. Gegen Spieler B4 wird sein fünftes Foul verhängt. Der Anschreiber vergisst, die Foultafel zu erheben. Der Schiedsrichter gibt den Ball frei und das Spiel wird wieder aufgenommen. Anschließend erzielt B4 einen Feldkorb. Jetzt wird bemerkt, dass B4 bereits fünf Fouls hat. Der Zeitnehmer muss nun die Spieluhr stoppen und der Anschreiber sein Signal ertönen lassen. Richtig?
90. Spieler B4 foult A4 (5. Mannschaftsfoul von Mannschaft B). Irrtümlich wird der Ball vom Schiedsrichter zum Einwurf an A5 übergeben und das Spiel fortgesetzt. Spieler A4 erhält den Ball, dribbelt und erzielt einen Feldkorb. Zu diesem Zeitpunkt wird der Fehler entdeckt. Der Korb von A4 zählt und die Freiwürfe werden daher nicht nachgeholt. Das Spiel wird mit Einwurf für Mannschaft B von deren Endlinie fortgesetzt. Richtig?
91. B4 foult den Dribbler A4 (4. Mannschaftsfoul B). A4 werden irrtümlich zwei Freiwürfe zugesprochen. B5 fängt nach dem zweiten erfolglosen Freiwurf den Rebound und B6 erzielt anschließend einen Feldkorb. Jetzt wird der Fehler bemerkt. Die Freiwürfe werden gestrichen, der Korb von B6 zählt, die Spieluhr wird nicht korrigiert und Mannschaft A erhält den Ball zum Einwurf. Richtig?
92. Ein Protest kann vom Trainer auch beim Kampfgericht angemeldet werden. Richtig?
93. Bei einem ordnungsgemäß angemeldeten Protest ist dieser vom Anschreiber auf der Rückseite des Anschreibebogens zu notieren und vom 1. Schiedsrichter zu unterschreiben. Richtig?
94. Spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn muss das Kampfgericht am Anschreibertisch anwesend sein, um seine Aufgaben wahrnehmen zu können. Richtig?
95. Trainer A, der bereits mit zwei Bankfouls („B“-Fouls) belastet ist, verlässt 15 Minuten vor Ende des Spiels seinen Mannschaftsbank-Bereich und geht aus der Halle. Sein Trainer-Assistent wird automatisch neuer Trainer, und die Bankfouls seines Vorgängers sind damit ohne weitere Bedeutung. Richtig?
96. Mannschaft A hat eine Auszeit beantragt, als der Ball beim Rebound versehentlich von unten durch den Korb getippt wird. Die Schiedsrichter erkennen diese Regelübertretung nicht. Der Zeitnehmer muss nun eigenmächtig die Spieluhr stoppen und der Anschreiber muss sein Signal zur Auszeit ertönen lassen. Richtig?
97. Nach Beendigung des Spiels hat das Kampfgericht solange am Anschreibertisch zu bleiben, wie der Kommissar dies für erforderlich hält. Richtig?

98. Während der Halbzeitpause hat sich das Kampfgericht am Anschreibertisch aufzuhalten. Richtig?
99. Beim Stoppen der Auszeit ist es wichtig, dass die Auszeituhr mit dem Zifferblatt zum Spielfeld hin gerichtet ist, damit die Schiedsrichter entsprechend informiert sind. Richtig?
100. Zu Unterstützung des Anschreibers kann der Anschreiber-Assistent nach jedem Foul die Anzahl der von dem Spieler begangenen Fouls anzeigen. Richtig?
101. Gegen Spieler B4 wird sein fünftes Foul verhängt. Der Anschreiber vergisst, die Foultafel zu erheben. Der Schiedsrichter gibt den Ball frei und das Spiel wird wieder aufgenommen. Anschließend wird B4 bei einem erfolgreichen Korbwurf gefoult. B4 muss nun das Spielfeld verlassen. Die Punkte werden dem für ihn eintretenden Spieler B10 angeschrieben, der auch den Bonusfreiwurf ausführt. Richtig?
102. Spätestens 20 Minuten vor Spielbeginn setzt der Zeitnehmer die Spielzeituhr in Gang, um Zuschauern und allen am Spiel Beteiligten anzuzeigen, wie viel Zeit bis zum Spielbeginn verbleibt. Richtig?
103. Sobald sechs Minuten vor Spielbeginn die Vorstellung beginnt, stellt der Zeitnehmer die Spieluhr für das erste Viertel auf zehn Minuten ein. Richtig?
104. Mannschaft A legt eine Spielerliste mit Spielernummern 16 und 18 vor. Der Anschreiber ist verpflichtet, die Schiedsrichter darauf aufmerksam zu machen. Richtig?
105. Während der Ball bei einem Korbwurf in der Luft ist, ertönt das 24-Sekunden-Signal. Der steigende Ball wird nach dem Signal von B5 berührt und verfehlt deshalb den Ring. Dies ist eine 24-Sekunden-Regelübertretung. Richtig?
106. A5 hat sich offensichtlich verletzt. Trainer-Assistent A läuft auf das Spielfeld und hilft A5. Danach informiert A5 den Schiedsrichter, dass er weiter spielen kann. Der Schiedsrichter besteht auf Spielerwechsel. Richtig?
107. Bei zehn Sekunden Restzeit auf der 24-Sekunden-Anlage wird das Spiel unterbrochen, weil Verteidiger B4 eine Kontaktlinse verloren hat. Mannschaft A erhält bei Wiederaufnahme des Spiels neue 24 Sekunden. Richtig?
108. Während der Ball sich bei einem Korbwurf von A4 in der Luft befindet, begehen A5 und B5 aneinander ein Doppelfoul. Der Ball geht in den Korb. Das Spiel wird mit einem Einwurf gemäß Wechselndem Ballbesitz fortgesetzt. Richtig?

109. Während der Ball belebt ist und kurz bevor A4 einen Korb erzielt, beantragt Trainer B eine Auszeit. Der Zeitnehmer stoppt beim Korberfolg die Spieluhr und versucht, die Schiedsrichter über die beantragte Auszeit zu informieren, Spieler und Schiedsrichter können aber das Signal wegen des starken Lärms nicht hören. Unmittelbar nach dem Einwurf durch Mannschaft B fängt A5 den Ball und erzielt einen Feldkorb. Danach werden die Schiedsrichter über die beantragte Auszeit verständigt. Der Korb von A5 zählt. Richtig?
110. Ein Korbwurf von A5 berührt das Spielbrett, verfehlt aber den Ring. Beim Rebound wird der Ball von B5 unkontrolliert weg getippt, anschließend erlangt A4 Ballkontrolle. Jetzt ertönt das 24-Sekunden-Signal. Dies ist ein irrtümliches Signal. Richtig?
111. Darf eine Auszeit - außer vom Trainer oder Trainer-Assistenten - von einer anderen Person aus dem Mannschaftsbankbereich am Anschreibertisch beantragt werden?